

GEBUNDENE ABENTEUERPUNKTE

3 – 6 Striche pro Spielabend verteilen; jeder Strich ist (gAP geteilt durch Gesamtzahl der Striche) wert

<u>KAMPF</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>KÖRPER</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>SOZIAL</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>NATUR</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>WISSEN</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>HANDWERK</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>MAGIE</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>KARMAL</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	

GEBUNDENE ABENTEUERPUNKTE

3 – 6 Striche pro Spielabend verteilen; jeder Strich ist (gAP geteilt durch Gesamtzahl der Striche) wert

<u>KAMPF</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>KÖRPER</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>SOZIAL</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>NATUR</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>WISSEN</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>HANDWERK</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>MAGIE</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	

GEBUNDENE ABENTEUERPUNKTE

3 – 6 Striche pro Spielabend verteilen; jeder Strich ist (gAP geteilt durch Gesamtzahl der Striche) wert

<u>KAMPF</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>KÖRPER</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>SOZIAL</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>NATUR</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>WISSEN</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>HANDWERK</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>KARMAL</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	

GEBUNDENE ABENTEUERPUNKTE

3 – 6 Striche pro Spielabend verteilen; jeder Strich ist (gAP geteilt durch Gesamtzahl der Striche) wert

<u>KAMPF</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>KÖRPER</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>SOZIAL</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>NATUR</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>WISSEN</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

<u>HANDWERK</u>	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	

	STRICHE
gAP Guthaben	