

# QVAM – QUERVERGLEICHSAUTOMANÖVER-SYSTEM

- ❖ Die **Qualität (Q\*)** einer Attacke oder Parade besteht in der Hälfte der Punkte des Wurfresultates unter dem benötigten Wert. Dabei darf aufgerundet werden, wenn man über mehr Initiative als der Gegner verfügt, ansonsten wird abgerundet.
- ❖ Q\* wird **automatisch** für Finte, Wuchtschlag und Meisterparade benutzt, kann aber gleichermaßen auch für andere Manöver (dann Q\* in Höhe des Zuschlags nötig) benutzt werden, wenn dies vorher angesagt wird. Bei Tieren u.ä. entscheidet der Spielleiter über die evtl. eingeschränkte Nutzung der Qualität.
- ❖ In **Kombination mit Manövern** gilt die Qualität erst ab dem gesenkten AT- oder PA-Wert; wird bei Gelingen Qualität erzielt, kann diese wie üblich eingesetzt werden.
- ❖ Im **Fernkampf** gilt als Qualität 1/3 der Punkte unter dem benötigten Wert beim Scharf- und die Hälfte der Punkte für einen Meisterschützen.

## Negative Qualität

- ❖ Auch Attacken mit einem Wurf über dem benötigten Wert gelten als gelungen. Die Parade des Gegners wird jedoch um die vollen überzähligen Punkte (Klingentänzer: um die Hälfte) erleichtert, die TP sinken um die Hälfte der überzähligen Punkte.
- ❖ Paraden gelingen allerdings nur dann automatisch (und benötigen dann nur eine Freie Handlung), wenn die PA durch die negative Qualität auf 20 oder darüber stiege. Misslingt eine freiwillige Parade, wird die negative Qualität des Angriffs um die negative Qualität der Verteidigung gesenkt – zusätzlich gilt der Angriff wie üblich als gelungen und zieht keinen Malus für die nächste Aktion nach sich, sehr wohl jedoch die misslungene Parade.

## Kritische Würfe

- ❖ Bei einem **Kritischen Treffer** wird die Parade des Gegners um den halben Attackewert erschwert und die verursachten TP um ebensoviel erhöht.
- ❖ Bei einer **Kritischen Parade** gilt die halbe Qualität als automatische Meisterparade, wenn der Kämpfer diese SF nicht besitzt – ist dem so, darf er zusätzlich sofort einen Passierschlag durchführen, der um die Q\* erleichtert ist oder verbraucht für die Parade seine Abwehraktion nicht.